




ANIVERSARIO BANCOESTADO CENTRO DE CONTACTO 2024
ACTIVIDADES A REALIZAR EN CCL

FECHA	ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	PUNTAJE	BASES DE EVALUACIÓN	HORARIOS	RESPONSABLES
LUNES 22 KAWAII	Vestimenta Otaku/Cosplay	Cada colaborador deberá venir con un accesorio que esté dentro de la clasificación otaku/ anime.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	<p>Se considera dentro de esta clasificación cosplays, kimonos, orejas de gato, accesorios kawaii (lazos, faldas coquette, colores llamativos y peinados chic).</p> <p>El puntaje será asignado de acuerdo a la proporcionalidad entre la dotación planificada y la cantidad de ejecutivos presentes y con vestimenta otaku a la hora del conteo.</p> 	11:00 PLATAFORMAS	COMUNICACIONES + RODRIGO RODRIGUEZ + ESTER FIGUEROA
	Torneo Arcade	Las plataformas escogerán a una trabajadora y a un trabajador que las represente. Estos competirán para convertirse en el jugador de arcade que acumule más puntos.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	<p>Se realizará un torneo de hombres y uno de mujeres por separado.</p> <p>Existirá una partida de prueba para que los participantes corroboren el correcto funcionamiento del equipo y botones.</p> <p>Juegos (se sortearán al momento de la prueba):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Street Fighter • Mortal Kombat • Killer Instinct <p>Cada torneo será TODOS CONTRA TODOS en un total de 15 partidas.</p> <p>Por cada partida ganada el jugador sumará 1 punto a su favor. Al final de las 5 fases se contarán los puntos que cada jugador acumuló y según esto, se definirán los lugares.</p> <p>En caso de empate, se realizará una partida más entre los jugadores empatados.</p>	12:00 RECEPCIÓN	COMUNICACIONES + PREVENCIÓN

	Pruebas Flash (3)	Cada plataforma deberá escoger a dos personas como representantes para responder y/o cumplir con las pruebas planteadas.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos		13:00 PRIMER PISO SEGUNDO PISO TERCER PISO* *Orden de pruebas	COMUNICACIONES
MARTES 23 FASHIONISTA	Incluir en la vestimenta accesorios fashion	Cada colaborador deberá venir vestido de forma fashion o con un accesorio de esta categoría.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	Se consideran todos los tipos de accesorio novedosos, modernos o llamativos. Se aconsejan brillos, glitters, gorros o telas llamativas. El puntaje será asignado de acuerdo a la proporcionalidad entre la dotación planificada y la cantidad de ejecutivos presentes y con vestimenta fashion a la hora del conteo. 	11:00 PLATAFORMAS	COMUNICACIONES + RODRIGO RODRIGUEZ + ESTER FIGUEROA
	Torneo Ping Pong *actividad sujeta a modificaciones	Cada plataforma deberá escoger un hombre y una mujer como representantes. Estos deberán enfrentarse en singles por los primeros lugares de la tabla.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	Se realizará un torneo femenino y uno masculino por separado. Los partidos se jugarán hasta que uno de los dos equipos consiga llegar a los 11 puntos con una ventaja igual o superior a 2 puntos. De no cumplirse esta restricción se seguirá jugando hasta que exista esa diferencia. Cada torneo será TODOS CONTRA TODOS en un total de 15 partidas. Al final del torneo se dirán los lugares de cada plataforma.	12:00 SALA MANCHE	ARBITROS DE OFICINA DE DEPORTES* CAMPEONATO DE HOMBRES Y MUJERES AL MISMO TIEMPO REGALOS PARA 2 ARBITROS ENTREGAR TABLAS DE PUNTOS PARA LOS ARBITROS

				Los participantes deberán llevar sus propias paletas.		
Torneo Taca Taca *actividad sujeta a modificaciones	Cada plataforma deberá escoger a un hombre y una mujer como representantes.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	El torneo es de carácter mixto. Dicho de otra forma, es requisito para participar de este torneo que las parejas sean compuestas por un hombre y una mujer. El torneo será TODOS CONTRA TODOS en un total de 15 partidas. Los partidos se jugarán hasta que uno de los dos equipos consiga anotar 5 goles. El primero en llegar a esa cifra será el ganador. No está permitido el uso de la jugada "remolino". Por cada partida ganada el jugador sumará 1 punto a su favor. Al final de las 5 fases se contarán los puntos que cada jugador acumuló y según esto, se definirán los lugares. En caso de haber algún empate en los puntajes finales, se hará una partida nueva en la cual el primero en llegar a 5 goles será el vencedor. Al final del torneo se dirán los lugares de cada plataforma.	12:00 SALA MACHE	ARBITROS J MONTECINOS + LVASQUEZ	
Pruebas Flash (3)	Cada plataforma deberá escoger a dos personas como representantes para responder y/o cumplir con las pruebas planteadas.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos		13:00 PRIMER PISO SEGUNDO PISO TERCER PISO *Orden establecido	COMUNICACIONES	
Pasarela en París	Cada plataforma deberá presentar a dos modelos que vistan con trajes de alta costura confeccionados de elementos reciclados o reciclables.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	Se evaluará la calidad de la confección, originalidad, creatividad, innovación, porcentaje de elementos reciclados o reciclables en el traje, los detalles o terminaciones, puesta en escena del/la modelo. Mínimo el 70% de los materiales deben ser reciclados o reciclables.	15:00 SALA MACHE	COMUNICACIONES JURADOS (3) REGALOS PARA 3 JURADOS AMPLIFICACIÓN - MICROFONÍA	

				<p>Se consideran en la evaluación la presentación del/la modelo los zapatos, los accesorios, peinado, maquillaje y aptitudes para desfilan.</p> <p>La utilización de máquinas de coser es permitida en la confección de los trajes.</p> <p>Al final del desfile el jurado dirá la clasificación de cada plataforma.</p>		
MIÉRCOLES 24 LOTINO	Vestimenta Minera	Cada colaborador deberá venir con un accesorio que esté dentro de la clasificación minera.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	<p>Se considera dentro de esta clasificación, además de la ropa; accesorios como cascos, lámpara, picotas, charras, guameco, etc.</p> <p>El puntaje será asignado de acuerdo a la proporcionalidad entre la dotación planificada y la cantidad de ejecutivos presentes y con vestimenta minera a la hora del conteo.</p> <div style="text-align: center;">  </div>	11:00 PLATAFORMAS	COMUNICACIONES + RODRIGO RODRIGUEZ + ESTER FIGUEROA
	Trivia lotina	Cada plataforma deberá escoger a un hombre y una mujer como representantes para responder las preguntas de conocimiento de la zona.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	<p>Se harán 15 preguntas en total.</p> <p>Se realizará una pregunta abierta, el primer equipo que consiga hacer sonar la campanilla tendrá solamente una oportunidad para responderla (entre los dos participantes deberán escoger una respuesta). Si la respuesta es incorrecta, los puntos de la pregunta son anulados.</p> <p>Los puestos y puntajes serán otorgados según el puntaje que cada equipo haya logrado.</p> <p>En caso de haber algún empate, se realizará una pregunta para desempatar.</p>	12:00 SALA MANCHE	COMUNICACIONES 20 PREGUNTAS EILEEN

	Búsqueda del carbón	Cada plataforma deberá escoger a dos personas, un hombre y una mujer, como representantes.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	Los representantes de la plataforma deben estar vestidos como mineros y superar cada una de las pruebas que se les presenten en las distintas estaciones (cada una con una prueba distinta), las cuales serán la guía para conseguir el tesoro lotino. Los lugares serán obtenidos en el orden en que los participantes consigan llegar al tesoro.	13:00 RECEPCIÓN	
JUEVES 25 AUDIOVISUAL	Réplica de escena	Cada plataforma deberá entregar un video que sea la réplica o parodia de alguna escena según la temática de telenovela chilena asignada.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	El video debe tener una duración mínima de 2 minutos y máxima de 5. Se evaluarán aspectos como diálogos, aptitudes de actuación y vestuario.	14:00 CORREO	DEFINIR JURADO
	Entrega de video de actividad solidaria		1000 puntos	El video debe tener una duración mínima de 2 minutos y máxima de 5. La actividad debe beneficiar a alguna fundación o iniciativa de Lota o Coronel.	14:00 CORREO	DEFINIR JURADO
VIERNES 26 DE TALENTOS	Competencia de Baile	Cada plataforma deberá escoger a una pareja que los represente en baile.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	Las seis parejas bailarán al mismo tiempo las diferentes clases de canciones que irán sonando. El jurado irá descalificando a los participantes a medida que avanza la competencia y, así serán definidos los lugares. Se evaluarán técnica, estilo, creatividad y la expresión de los bailarines.	12:00(1)	ANIMADOR ELIEZER AMPLIFICACIÓN – MICROFONÍA GERENTES + INVITADOS ESPECIALES
	Competencia de Canto	La plataforma deberá escoger una persona como representante.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	El jurado evaluará afinación, complementos (pista de fondo, instrumentos, entre otros), vestimenta, interpretación, puesta en escena (escenografía y utilería). La evaluación será entregada por los jurados al finalizar todas las presentaciones.	12:00(2)	ANIMADOR ELIEZER AMPLIFICACIÓN-MICROFONÍA GERENTES + INVITADOS ESPECIALES

	Talentos Circenses	La plataforma deberá escoger a una persona o grupo que cuente con alguna aptitud circense para representarlos.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	En la evaluación se considerará la vestimenta del participante, dificultad de su talento, actitud en su presentación y originalidad. Se considera talento circense el malabarismo, ula ula, globoflexia, mimos, magos, payasos y contorsionistas. La evaluación será entregada por los jurados al finalizar todas las presentaciones.	12:00(3)	ANIMADOR ELIEZER AMPLIFICACIÓN-MICROFONÍA GERENTES + INVITADOS ESPECIALES
	Decoración de Plataformas	Cada plataforma deberá ser decorada según el color y la temática de telenovela chilena asignada.	1° lugar: 1000 puntos 2° lugar: 800 puntos 3° lugar: 600 puntos 4° lugar: 400 puntos 5° lugar: 200 puntos 6° lugar: 100 puntos	Se evaluará la concordancia de la telenovela asignada con la decoración realizada y la cantidad de personas personificando un personaje de la telenovela. El puntaje será asignado de acuerdo a la proporcionalidad entre la dotación planificada y la cantidad de ejecutivos presentes y con vestimenta pirata a la hora del conteo.	10:00 PLATAFORMAS	COMUNICACIONES + GERENTES + INVITADOS ESPECIALES
Revelación alianza ganadora						
LUNES 29 DE AGRADECIMIENTO	Devocional de Acción de Gracias					

Reglas generales

- Cada alianza deberá contar con un líder y un sublíder, quienes se encargarán de representar en acuerdos y otros asuntos a la alianza.
- El miércoles 27 de marzo a las 12:00 horas se realizará la definición de las temáticas de las alianzas a través de una reunión, realizada en Sala Pecera, en donde los líderes de alianzas escogerán al azar.
- Se castigará cualquier mala utilización del lenguaje verbal o físico a través de la descalificación de la alianza.
- Se debe tener especial cuidado con el uso de lenguaje verbal o de canciones que vayan en desmedro a todos los avances ya realizados por Grupo BancoEstado en ámbitos de equidad de género.
- **Cláusula de sostenibilidad:** El traje de materiales reciclables o reutilizados debe tener un mensaje o conciencia ambiental, el cual debe ser explicado a cabalidad el día del desfile por algún representante de la alianza.
- En caso de decorar plataformas, se debe tener el cuidado para no dañar la infraestructura (evitar pegar papeles o rayar paredes, etc.)
- Cualquier actualización o modificación del calendario será informado al líder o sublíder de alianza.
- Para mayor transparencia, el equipo organizador no formará parte de las competencias y se escogerán jurados externos a la empresa para evaluar las pruebas que requieran de opiniones.
- Las recomendaciones y consejos para la realización de los videos serán enviadas por el equipo de Comunicaciones a los líderes de alianzas.
- Los videos deberán ser enviados al correo comunicacionesbec24h@gmail.com hasta las 14:00 hrs. del día jueves 25 de abril.

- Se entregará \$ 50.000.- a los líderes de alianza por concepto de decoración de plataformas. **SE DEBE ENVIAR FOTOS DE LAS BOLETAS DE CADA COMPRA** al correo Imunoz23@bec24h.bancoestado.cl
- De no poder comprobar los gastos (vía boleta) se deberá devolver el monto.
- El premio para las alianzas serán *giftcard*, las cuales se distribuirán de la siguiente forma:

PRIMER LUGAR	\$ 300.000
SEGUNDO LUGAR	\$ 250.000
TERCER LUGAR	\$ 200.000
CUARTO LUGAR	\$ 150.000
QUINTO LUGAR	\$ 100.000
SEXTO LUGAR	\$ 50.000

Alianzas

Nombre de la alianza	Quienes la conforman	Líder	Sublíder	Color
Los Pincheira	La Charra	María José Vergara	Tania Canales	Azul
Estúpido Cupido	La Veta	Francisco Sánchez Astorga	Mariela Mundaca Fritz	Rojo
Romané	Zócalo + Casa 170	Vivian Fuentealba Toledo	Paulo Sánchez Melgarejo	Verde
Pampa Ilusión	La Toscana + CallBack	María Vega Rocha	Nicolás Chaparro	Negro
El Circo de las Montini	Subterra + Sala 1	Felipe Albornoz Fierro	Yanett Rojas	Amarillo
La Fiera	Oro Negro	Vanessa Cruz Fonseca	Ana Escobar Medina	*Blanco